

Revit® Architecture 2008
AutoCAD® Revit® Architecture Suite 2008
(先前稱為 Autodesk® Revit® Building 與 Autodesk® AutoCAD® Revit® Series—
Building)

問題與答案

Revit® Architecture 的每個圖紙、2D 與 3D 視圖，以及每個明細表都是相同基準資料庫資訊的直接呈現。當使用者在他們已經熟悉的圖面與明細表視圖中工作時，Revit Architecture 會收集與建築專案相關的資訊，並協調此類資訊，以便反映在其他所有的呈現中。

Revit Architecture 2008 還包括許多全新或加強的功能，幫助您按自己的方式完成工作，提高工作品質與協調度，並且提高您公司的競爭優勢

目錄

1. 一般產品資訊.....	3
1.1 Revit Architecture 是什麼？.....	3
1.2 如何以 Revit Architecture 來進行永續設計？.....	3
1.3 建築資訊模型建立是什麼？.....	3
1.4 有任何建構在 Revit 平台上特定產業專用的應用程式嗎？.....	3
1.5 AutoCAD Revit Architecture Suite 軟體是什麼？.....	3
2. Revit Architecture 的功能.....	4
2.1 Revit Architecture 2008 有哪些重要的新功能？.....	4
2.2 Revit Architecture 有極佳的模型建立功能，但是在傳統的繪圖與細部設計上的表現又如何？我仍須安裝 AutoCAD 軟體來使用那些功能嗎？.....	5
2.3 如何以 Revit Architecture 來進行大型團隊或專案的設計？.....	5
2.4 Revit Architecture 可以做出複雜的幾何圖形嗎？.....	5
3. 互操作性.....	5
3.1 Revit Architecture 支援哪些標準與檔案格式？.....	5
3.2 如果客戶或顧問只接受 DWG 的傳輸檔案的話呢？.....	5
3.3 Revit Architecture 與 AutoCAD Architecture 以及 AutoCAD MEP 的物件相容性如何？.....	6
3.4 Revit Architecture 也和其它基於 AutoCAD 軟體的產品一樣使用圖層嗎？Revit Architecture 如何組織資料？.....	6

REVIT ARCHITECTURE/AUTOCAD REVIT ARCHITECTURE SUITE QUESTIONS AND ANSWERS

3.5 Revit Architecture 與 AutoCAD 或 Bentley MicroStation 間的資料相容性如何？	6
3.6 Autodesk Buzzsaw 如何搭配 Revit Architecture 使用？	6
3.7 Revit Architecture 使用了 AccuRender 的光影追蹤與熱輻射度彩現解決方案 Revit Architecture 可以搭配 Autodesk VIZ 或 Autodesk 3ds Max 使用嗎？	6
3.8 Revit Architecture 有沒有提供任何應用程式設定介面 (API) 或其它協力廠程式開發工具？	6
4. 參數式元件	7
4.1 Revit Architecture 還有哪些同一族群的產品？其中有多少是內建於資源庫？	7
4.2 Revit Architecture 的使用者需要懂任何程式語言以建立內容嗎？	7
5. 參數式變更引擎	8
5.1 參數是什麼？參數變更引擎是如何在我做出變更時，不斷更新所有的東西？為何概念很重要？	8
5.2 我需要以手動的方式才能重新產生剖面圖與明細表嗎？我能不能在剖面圖中進行作業？	8
6. Revit Architecture 與 AutoCAD Revit Architecture Suite 的授權	8
6.1 本產品有提供試用版或展示版嗎？	8
6.2 我可以訂閱的方式購買 Revit Structure 嗎？	8
6.3 Revit Architecture 有類似 AutoCAD 系列產品中用來做網路部署的網路安裝精靈嗎？	9
6.4 單機版的 AutoCAD Revit Architecture Suite 使用者需要在電腦中同時安裝 Revit Architecture 與 AutoCAD 應用程式軟體嗎？	9
6.5 如果伺服器中已經有其它網路授權的 AutoCAD 軟體，我可以安裝另一個網路授權的 AutoCAD Revit Architecture Suite 嗎？當我使用獨立版的 AutoCAD 時使用的是哪一個授權？	9
6.6 Revit Architecture 是不是也有網路版 AutoCAD 軟體系列的產品所具有的授權借用功能。	9
7. 諮詢、訓練與支援	9
7.1 Auto Architecture 有提供什麼樣的諮詢服務？	9
7.2 我可以在哪找到 Revit Architecture 的訓練課程？	9
7.3 如何取得技術支援資訊？	10

1. 一般產品資訊

1.1 Revit Architecture 是什麼？

Revit 技術是 Autodesk 的建築資訊模型建立平台。Revit Architecture 建立於 Revit® 平台，為一完整、特定領域建築設計與文件製作系統，支援設計與建構文件製作的所有階段。從概念研究到最細部的構造圖與明細表，以 Revit 為基礎的應用程式能立即提高競爭優勢，提高工作品質與協調度，並將為建築師與其工作團隊帶來更高的獲利率。Revit 參數變更引擎是整個 Revit 平台的核心，無論是模型視圖或圖紙、明細表、剖面圖以及平面圖，它都能自動地調整所有的變更。

1.2 如何以 Revit Architecture 來進行永續設計？

Revit Architecture 提供豐富的功能，為使用者在永續設計決策過程中提供更好的支援。例如：

- 為了支援成本估計與進行設計研究分析而根據 LEED 標準來計算材料數量的工作，現可透過材料需求功能達到簡化的目的。
- Revit Architecture 的日光設定功能可快速地幫助設計師分析太陽位置與日光效應，並同時顯示設計的進度。
- 設計師也能夠將諸如材料與房間容積等資訊，匯出成綠色建築延伸性標記語言 (gbXML) 以提供能源分析與建築效能研究之用。
- 設計選項功能可幫助使用者輕易地開發與評估多種的永續設計替代方案。將公布決策過程的任何的綱要組合視覺化、量化並加以呈現出來。

無論是進行單一或是多種的永續設計，透過分析材料、數量、與能源損耗，以及建築資訊模型中的虛擬照明，設計師能藉此增強實體建築物的永續建築效能。

1.3 建築資訊模型建立是什麼？

建築資訊模型建立功能 (BIM) 係指在設計與施工階段，建立並使用內部協調一致並可計算的建築專案相關資訊。於整合的數位環境中將此資訊隨時更新並且供使用者存取的能力，讓建築師、工程師、建造者以及業主可以對他們的產品有清楚的概念，並且培養迅速做出最佳決策的能力—有助於提高專案品質與獲利性。

想要更加瞭解建築資訊模型建立功能以及 Autodesk 在建築業當中的資訊科技應用程式策略，請閱讀相關白皮書，其他詳情請至：www.autodesk.com/bim。

1.4 有任何建構在 Revit 平台上特定產業專用的應用程式嗎？

Revit® Structure 是一套專門為結構工程師與繪圖師打造，以 Revit 變更管理技術平台開發，完全整合的模型建立、設計與文件系統軟體。Revit Structure 可為結構工程顧問公司提供建築資訊模型建立功能。

Revit® MEP 軟體是機械、電子與衛工 (MEP) 工程使用的建築資訊模型設計與文件製作軟體。

1.5 AutoCAD Revit Architecture Suite 軟體是什麼？

AutoCAD® Revit® Architecture Suite 是個包含 Revit Architecture 與 AutoCAD 軟體的套裝軟體，內附單一的序號與授權碼。此種組合可保障您在科技與訓練方面的投資，同時給您在建築資訊模型建立上的競爭優勢，以及當您準備就緒時，可隨時切換至新科技平台的彈

性。如需要有關 AutoCAD Revit Architecture Suite 更多的資訊，請瀏覽以下網址：
www.autodesk.com/autocadrevitarchitecturesuite。

2. Revit Architecture 的功能

2.1 Revit Architecture 2008 有哪些重要的新功能？

Revit Architecture 能幫助使用者更迅速及精確地傳達設計建議書，透過隨選的視覺化與分析功能，提供更佳的设计觀點，並反應實際工作狀況。

透過其參數變更技術，無論何時何地，Revit Architecture 能自動地調整您在專案中所做的任何改變。

Revit Architecture 2008 不斷地透過強化現有功能，並將品質與效能發揮極致，為您的決策過程提供最佳的資訊。Revit Architecture 2008 的主要特色是設計與文件製作階段的圖形化顯示選項以及可見度控制。此外，在與其它 Autodesk 產品或別的業界的領導性軟體的互通上，有著更為順暢的工作流程。以下是 Revit Architecture 2008 的重要新功能：

顏色填滿：顏色填滿強化功能能更佳控制顏色填滿樣式的建立、管理與展示。因為軟體提供更多選項，讓您在平面圖上傳達設計概念，諸如家具、設備與地板等 Revit 族群再也不用躲藏在顏色填滿之後了。將繪製不動產的價值提升至最高，顏色填滿圖例只會回報在作用中視圖內呈現的顏色填滿。

Revit Groups：Revit 群組功能提供一種模組設計技術，最適合包含許多小型房間、造型或配置的建築型式，像是醫院、旅館與公寓。全新的工作流程強化功能包含將 RVT 檔案整組載入、將群組儲存為 RVT，或是將群組變成可連結檔案等能力。額外的增強功能包含全新的「群組編輯模式」，提供了以下的強化功能：在編輯群組的同時建立元件、多種使用者互動增強功能，以及在例證的基礎上排除某些元件以適應某些特殊條件。

從屬視圖：滿足管理大型專案公司的需求，從屬視圖也提供在多重頁面視圖之間切割專案的穩固機制。上層與從屬視圖之間的頁面，都會自動維持協調，協助確認模型的忠實度。所有建築資訊 (包含註解)，在整個設計流程當中都會隨時保持正確與更新。

Autodesk VIZ 和 Autodesk 3ds Max 的互用性Autodesk® VIZ 或 Autodesk® 3ds Max® 軟體，可匯入或連結由 Revit Architecture 產生的 3D DWG™ 檔案。在反覆的設計流程當中，共用模型幾何圖形、材料與鏡頭位置，將工作流程效率提升至最高。建立令人驚豔的內部與外部相片擬真彩現，有助於推銷您的設計概念。

圖形取代：圖形取代功能提供修改單一元件圖示法的能力，讓您在視圖內呈現元件時有額外的選項。圖形取代也提供了如何按視圖來隱藏或顯示單一元件或群組元件的影像檢視方式。設定在作業階段之間，都以影像方式保留，減少等待繪製與列印的設定時間。

檔案連結：Revit 讓您更彈性且輕鬆管理連結模型的資訊，其連結都是在專案瀏覽器內進行管理，以提供全新的拖曳式管理，同時讓您迅速且輕鬆使用「連結管理器」。在主機檔案內顯示巢狀連結，大大提升專案團隊的可見度。主機檔案內的填滿也可套用在連結視圖中，顏色填滿功能亦得以加強。

以上和其它種種功能充分利用了高品質、可靠、與內部協調一致的資料所帶來的優勢，彷彿此軟體就是專為建築資訊模型建立功能 (BIM) 所打造的。

請至 www.autodesk.com/revitarchitecture 下載完整的 Revit Architecture 2008 功能清單

2.2 Revit Architecture 有極佳的模型建立功能，但是在傳統的繪圖與細部設計上的表現又如何？我仍須安裝 AutoCAD 軟體來使用那些功能嗎？

設計工程師可完全仰賴 Revit Architecture 來製作施工文件，完全不需要使用 AutoCAD® 軟體。

有關使用 Revit Architecture 製作建構文件或與 AutoCAD 軟體的相容性，以及其他的 CAD 系統，您可以在 Autodesk 的白皮書網頁 www.autodesk.com/revitarchitecture 找到更多的資訊。

2.3 如何以 Revit Architecture 來進行大型團隊或專案的設計？

Revit Worksharing 讓專案團隊成員都可使用 Revit 的建築參數模型建立程式的強大功能。Worksharing 提供了完整的協同運作模式，從作業中的即時存取到共享模型、從專案的正式分割至定義的元件，再到完整的個別專案要素分離，最後進入個別管理的連結模型。Worksharing 讓團隊成員可以根據工作流程與專案需求，選擇協作與互動的最佳方式。

您可以在 www.autodesk.com/revitarchitecture 的網頁中找到有關工作集使用的白皮書文件：「Revit Worksharing 多重使用者協同合作」。

2.4 Revit Architecture 可以做出複雜的幾何圖形嗎？

是的，Revit Building Maker 是連結至 Revit Architecture 模型的一個富有使用彈性與反應迅速的概念模型建立與設計環境。不同於其它的軟體，本產品可於設計期間提供表達式、概念式形狀與製作形體之間關係的累計式理解功能。設計師在設計過程中可獨立開發概念式模型並對應到建築模型元件中。設計工程師可在概念模型與建築模型中順暢作業，在概念成形的階段就可以捕捉到設計想法與細節。

3. 互操作性

3.1 Revit Architecture 支援哪些標準與檔案格式？

Revit Architecture 支援廣泛的業界標準與檔案格式，包括

- CAD 格式：DGN、DWF™、DWG™、DXF™、IFC、SAT 與 SKP
- 影像格式：BMP、PNG、JPG、AVI、PAN、IVR、TGA 與 TIF
- 其它格式：ODBC、HTML、TXT、MDB、XLS 以及 gbXML

3.2 如果客戶或顧問只接受 DWG 的傳輸檔案的話呢？

Revit Structure 可以產生 DWG 的傳輸檔案，如同 AutoCAD 一般。Revit Architecture 以 RealDWG™ 工具組提供領先業界的 DWG 相容性特色。由於上述的 DWG 傳輸檔案是以一個模型建立程式所製作，因此結構正確並容易修改。

Revit Architecture 使用任何使用者想要用的圖層標準，產生結構完整且疊層好的 DWG 檔案，支援大部分建築公司與他們顧問所使用的工作流程。有了 Revit Architecture，匯出的 DWG 檔案中不會有圖層錯誤的狀況，簡化與顧問之間的互動，並且有助於加快設計與建造流程。

Revit Architecture 提供一種將您與顧問的工作相互整合的功能。您可將 DWG 檔案直接匯入或連結到 Revit Architecture，再把它當作參考幾何圖形或諸如基地平面圖等其它新設計的起始點。任何支援 DWG、DWF 或 DXF 檔案格式的 CAD 系統，都可以有效配合 Revit Architecture 使用。

想要以漸進的方式轉移到建築資訊模型建立平台嗎？
AutoCAD Revit Architecture Suite是您的最佳選擇。

您可以在『Revit與CAD互通性』白皮書網站 www.autodesk.com/revitarchitecture 找到更多與使用Revit Architecture搭配傳統CAD系統相關的資訊。

3.3 Revit Architecture 與 AutoCAD Architecture 以及 AutoCAD MEP 的物件相容性如何？

Revit Architecture 可以讀寫 ACIS® 實體檔案。AutoCAD® Architecture 與 AutoCAD® MEP 軟體的使用者可以由他們的軟體匯出檔案，然後再將 3 D 資訊匯入或連結至 Revit Architecture。本方法也適用於切出剖面圖與進行目視干涉偵測。

3.4 Revit Architecture 也和其它基於 AutoCAD 軟體的產品一樣使用圖層嗎？Revit Architecture 如何組織資料？

不，Revit Architecture 並沒有使用圖層的概念。Revit Architecture 使用的是類別與子類別的系統來組織建築資訊模型內的資料。使用者可自行建立子類別以管理資料或建立不同的過濾器與圖形取代功能以進行可見性與圖形化的控制。

類別與子類別也可以加以對應並匯出檔案，以建立符合不同 CAD 標準疊層的 DWG、DGN 或 DXF 檔案。

本產品搭配了四種預設的對映方式：AIA CAD Standard 2000 (美國)、BS1192 (英國)、ISO13567 (歐洲) 與 CP83 (亞洲) 使用者也可為他們的專案製作專屬的圖層對映。Autodesk 目前正在研發如何改進將元件納入範本的功能以更佳符合 NCS 版本 3 的標準。

Revit Architecture 使用任何使用者定義的疊層標準，產生結構完整且疊層好的 DWG 或 DGN 檔案，支援大部分建築公司與他們顧問所使用的工作流程。

3.5 Revit Architecture 與 AutoCAD 或 Bentley MicroStation 間的資料相容性如何？

Revit Architecture 在與 AutoCAD 與 Bentley® MicroStation® 軟體互通性上提供了幾個重要的功能。第一，Revit Architecture 可以匯入、匯出，以及連結任何 DWG 與 DGN (V7) 格式的檔案。使用者可以在匯入的檔案中繪圖以製作 Revit Architecture 建築參數模型幾何圖形。Revit Architecture 可以處理匯入或連結的檔案並將 DWG 或 DGN 格式的細部圖資源庫放在圖紙中並自動處理所有的圖說。此外，Revit Architecture 可將匯入檔案的特定 DWG 圖層對應到匯出檔案的 DGN 特定樓層編號，反之亦然。

3.6 Autodesk Buzzsaw 如何搭配 Revit Architecture 使用？

Autodesk® Buzzsaw® 的隨選協同合作專案管理解決方案可以獨立於建築設計與文件工具所使用的軟體。Revit Architecture 允許使用者直接將專案上傳到預先定義的專案位置。該專案會自動儲存為 DWG 或 DWF 檔案格式。RVT 檔案格式的模型檔案可以像其它檔案一樣直接被發佈到 Buzzsaw 中供專案團隊共用。使用者可藉由 Revit Architecture 的唯讀拷貝功能將未編輯過的模型列印或輸出模型，提供沒有使用 Revit Architecture 的團隊隊員檢視模型及進行檔案轉譯的強大能力。因為 Revit Architecture 可以直接以業界的主流格式發佈檔案，團隊隊員也可以以同樣的方式在 Autodesk Buzzsaw 中分享他們的傳輸檔案組。

3.7 Revit Architecture 使用了 AccuRender 的光影追蹤與熱輻射度彩現解決方案 Revit Architecture 可以搭配 Autodesk VIZ 或 Autodesk 3ds Max 使用嗎？

使用者可以將 Revit Architecture 模型的幾何圖形透過匯出為 DWG 檔案格式的方式供 Autodesk VIZ 或 Autodesk 3ds Max 使用。Autodesk VIZ 2005 與 Revit 外掛程式的互用性可將從 Revit 7 或 Revit Building 8 匯出的 DWG 檔案匯入並保持材料的配置。上述功能從 Autodesk VIZ 的 2006 年版本以及 3ds Max version 8 就已經成為內建功能，因此已不再需要外掛程式。

3.8 Revit Architecture 有沒有提供任何應用程式設定介面 (API) 或其它協力廠程式開發工具？

有的。除了先前內建的 ODBC (開放式資料庫連結) 匯出功能外，Revit Architecture 搭配了一個泛用 API。

以下為正在為 Revit Architecture 開發應用程式的 Autodesk 夥伴：

Green Building Studio, Inc.

REVIT ARCHITECTURE/AUTOCAD REVIT ARCHITECTURE SUITE QUESTIONS AND ANSWERS

Green Building Studio 是一個針對 3D CAD 使用者的網路服務，它的服務可幫助使用者在概念設計的初始階段就可以對於建築物的能源成本得到迅速、可靠與免費的估計值。您可以在 www.greenbuildingstudio.com 找到更多相關訊息。

InterSpec

e-SPECSSM for Revit 藉由將產品與材料需求直接連結到 Revit Architecture 模型中而自動產生專案規格。您可以在 www.e-SPECS.com 網站找到更多相關訊息。

Mcs Software (義大利)

ArchVISION[®] Revit 能在 Revit Architecture 與 ACCA Primus 3000 r2 (在義大利相當受歡迎的成本評估軟體) 之間建立動態連結。您可以在 www.mcs-software.it/pages/Revit.html 網站找到更多相關訊息。

Analist Group (義大利)

ArchiPlan for Revit 為 Revit Architecture 與另一個成本評估軟體 Quanto 提供整合。您可以在 www.inrevit.com 網站找到更多相關訊息。

U.S. Cost

Success Design Exchange 使用 Success Estimator 與 Autodesk Revit Architecture 製作正確的成本評估數據。您可以在 www.uscost.com 網站找到更多相關訊息。

Innovaya

Visual Estimator 是一個建構於 BIM 的估算工具，它能將 Revit Architecture 與 Sage Timberline Office Estimating 整合在一起。您可以在 www.innovaya.com 網站找到更多相關訊息。

4. 參數式元件

4.1 Revit Architecture 還有哪些同一族群的產品？其中有多少是內建於資源庫？

Revit Architecture 的所有元件都是以族群來分類。會用「族群」這個詞來形容是因為它代表了使用者能輕易的藉由同類產品管理並修改數據。係指一種具有可在其內定義多種不同大小與外觀類型能力的元素。雖然類型的外型各不相同，卻仍相互關聯並享有共同來源，故以「族群」稱之。一個族群或是類型定義的變更會在整個專案中反映，且會在專案裡該族群或類型內每一個例證中反映。此項功能可保持所有物件均協調一致並節省人工追蹤以更新元件的時間與工作。

Revit Architecture 資源庫包含了上千個同族群的產品，其中同時包括採用公制與英制單位的元件。Revit Architecture 族群的軟體檔案也可自 Revit Architecture 的線上資源庫(可直接透過該產品連線)下載，或透過其它公開的網站取得。每一個族群產品都可產生許多的元件。因為每個檔案基本上包括了數種大小與類型，使用者可以得到數以萬計的零件。

4.2 Revit Architecture 的使用者需要懂任何程式語言以建立內容嗎？

不用，參數式元件是一個用來幫助思考設計並製作形體的開放、圖形化系統，能夠以極為極詳細的程度來表現設計想法。此強大功能的系統的使用者不需具備任何程式語言的訓練。任何與建築設計相關的關係都可以在系統中直接表達；並不需假設建築設計以外的關係。

使用參數元件來製從具備錯綜性、疊代性、演算性、及行為性的配件或是最基本的建築零件。

5. 參數式變更引擎

5.1 參數是什麼？參數變更引擎是如何在我做出變更時，不斷更新所有的東西？為何概念很重要？

本文提到的「參數」(Parametric) 一詞係指所有可以使用 Revit Architecture 所提供之協調與變更管理功能的模型元件之間的關係。這些關係不是由軟體自動產生，就是使用者在作業時故意產生的。

建築資訊模型建立應用程式的基本特性，就是可隨時整合變更與維持一致性的能力。使用者不需要干預以更新圖面、連結或標籤等等。

此概念相當重要，因為就是此功能，才能提供 Revit Architecture 的基本協調與生產力優點：在專案中隨時隨地做出任何變更，Revit Architecture 會將該變更整合至整個專案中。此變更管理也是建築資訊模型建立解決方案的重要特性之一。

5.2 我需要以手動的方式才能重新產生剖面圖與明細表嗎？我能不能在剖面圖中進行作業？

不能，在 Revit Architecture 中剖面圖是使用者於操作中所產生的即時剖面檢視。剖面圖檢視會隨著剖面圖中定義線條的改變而自動更新。設計工程師可以在剖面圖檢視的狀態下自由新增或編輯元件。

明細表也是以相同的原則運作。這基本上只是檢視類型的不同而已。只要設計工程師對於模型做出改變，上述的檢視結果也會「即時」更新。事實上，只要設計工程師進行修改，Revit Architecture 會更新模型與圖面。

Revit Architecture最令人讚賞的地方就是它讓所有的專案都行得通。建築師想得到的，Revit Architecture都做到了。

6. Revit Architecture 與 AutoCAD Revit Architecture Suite 的授權

6.1 本產品有提供試用版或展示版嗎？

在不輸入啟用碼的狀況下，您可以享有 30 天的試用期。您也可以展示模式下使用除了儲存、出圖與匯出以外所有的功能。

6.2 我可以訂閱的方式購買 Revit Structure 嗎？

可以，許多 Autodesk 產品，包括 Revit Architecture，都可以在大部分的國家用訂閱的方式取得。

Autodesk® Subscription 是保持您更新設計工具與使用知識的最好方式。只需繳交年費，您可以得到正版 Autodesk 軟體的最新版本、自我調適學習進度的選項，以及其他廣泛的技術與企業優勢。

Autodesk Subscription 還包括直接的線上支援。無論是與安裝、設定軟體以及疑難排解等相關的疑問，您都可以享有線上一對一的諮詢服務，由 Autodesk 的支援技術人員提供您快速、完整的答覆。網際網路與電子郵件也能將協助資訊直接傳達到您的電腦。您還可以透過網路的個人帳號，追蹤與管理您所提出的問題與收到的答覆。

除此之外，Autodesk Subscription 也提供使用者存取 Autodesk University (AU) 會議的教材與家用版使用者授權選項。

想要更多瞭解 Autodesk Subscription，請聯絡您的 Autodesk 授權經銷商或瀏覽網站 www.autodesk.com/subscription。

使用者只要在任一截面圖、立視圖或是時程，Revit Architecture就會自動的修改整個模型。

6.3 Revit Architecture 有類似 AutoCAD 系列產品中用來做網路部署的網路安裝精靈嗎？
沒有，Revit Architecture 2008 使用的是自有的網路安裝技術與流程。上述網路安裝精靈只能與基於 AutoCAD 的軟體互相運用。

6.4 單機版的 AutoCAD Revit Architecture Suite 使用者需要在電腦中同時安裝 Revit Architecture 與 AutoCAD 應用程式軟體嗎？

是的，單機版的 AutoCAD Revit Architecture Suite 使用者必須同時安裝以上兩種軟體，且無法分開使用。

6.5 如果伺服器中已經有其它網路授權的 AutoCAD 軟體，我可以安裝另一個網路授權的 AutoCAD Revit Architecture Suite 嗎？當我使用獨立版的 AutoCAD 時使用的是哪一個授權？

可以，如果您將 AutoCAD Revit Architecture Suite 與 AutoCAD 安裝於同一個網路環境中，伺服器能判定使用的是 AutoCAD Revit Architecture Suite 或者是單機版的 AutoCAD 軟體並為您選擇正確的授權。

6.6 Revit Architecture 是不是也有網路版 AutoCAD 軟體系列的產品所具有的授權借用功能。

是的，網路版 Revit Architecture 使用者能享用的最大好處之一就是可以將授權借用功能應用在筆記型電腦上。本功能取代了存在於更早版本中的外部浮動式授權。

7. 諮詢、訓練與支援

7.1 Auto Architecture 有提供什麼樣的諮詢服務？

請聯絡您的「首選解決方案供應商」或 Autodesk 授權經銷商以瞭解他們所提供的顧問服務。

Autodesk Consulting 也針對專案評估、流程稽核與一系列的 Revit Architecture 部署服務提供諮詢服務。我們也能根據您特定的專案需求提供自訂的諮詢服務。關於「Autodesk 諮詢服務」的更多資訊，請聯絡您的 Autodesk 客戶經理，或是您當地的 Autodesk 授權銷售商，或瀏覽網站 www.autodesk.com/consulting。

7.2 我可以在哪找到 Revit Architecture 的訓練課程？

您可以透過 Autodesk 授權銷售商、Autodesk 諮詢服務，以及 Autodesk 授權訓練中心 (ATC[®]) 網站取得訓練課程。請與您當地的 Autodesk 授權銷售商聯絡以瞭解訓練課程的開課時間。

您也可以在全球的 ATC (Autodesk 訓練中心) 報名參加由講師引導的訓練課程。這些訓練中心使用 Autodesk 設計的 Autodesk Official Training Courseware (AOTC)，提供 AutoCAD 2006 的初階或中階使用者綜合學習課程。想要瞭解更多資訊，請造訪：
www.autodesk.com/atc。

Autodesk Consulting 的訓練課程包括 Autodesk 教室訓練課程 (於 Autodesk 或當地舉辦)，線上 Revit Architecture 遠距教學訓練課程 (透過網路或聘請講師進行)，或能夠滿足您組織特定需要的自訂訓練課程。如需要更多的訊息，或報名參加相關課程，請造訪以下網站：
www.autodesk.com/revit-training。如您想瞭解更多 Autodesk 針對 Revit Architecture 所提供的訓練服務，請以電話直撥 781-839-5858 或以電子郵件聯絡 RevitEducation@autodesk.com。

REVIT ARCHITECTURE/AUTOCAD REVIT ARCHITECTURE SUITE QUESTIONS AND ANSWERS

7.3 如何取得技術支援資訊？

您可以透過以下的管道取得技術支援資訊。首先是由 Autodesk 授權銷售商提供給他們顧客的支援資訊。您也可以到 www.autodesk.com/revit-support 網站上的常見支援問題知識庫中尋找答案。另外，您可以在 www.autodesk.com/discussion 網站中所提供的討論群組提出問題，並找到關於使用 Autodesk 產品的資訊。Autodesk 維護有關各個產品的主題討論群組，討論主題也包括 Revit Architecture。

Autodesk Subscription 客戶享有 Autodesk 技術人員所負責的個人化網路支援服務。想要完整資訊，請聯絡您的 Autodesk 授權經銷商，或瀏覽 www.autodesk.com/subscription。

您也可以到 www.autodesk.com/support 上取得更多關於產品支援選項的資訊。更多詳情請與您的 Autodesk 客戶經理或是 Autodesk 授權銷售商聯絡。

Autodesk 授權銷售商也為 Revit Architecture 或其它 Autodesk 產品提供電話諮詢的服務。美加地區，可撥打 800-964-6432 或查詢：<http://www.autodesk.com/reseller> 以找到離您最近的供應商。

想要取得 Revit Architecture 支援選項的完整清單，請瀏覽 Autodesk 網站 www.autodesk.com/revit-support。

Autodesk 有時會針對我們現存或新的軟體及服務，發表已規畫或未來將開發計畫的相關聲明。這些聲明並不代表並保證未來將會推出什麼樣的產品、服務或功能，僅僅是反映我們最新但可能變更的計畫。本公司沒有義務更新這些前瞻性的聲明，以反映所發生的事件或在聲明發表之後所產生或更改之狀況。

Autodesk、AutoCAD、ATC、Buzzsaw、DWF、DWG、DXF、RealDWG、Revit 與 3ds Max 是 Autodesk, Inc. 在美國和其它國家/區域的註冊商標或商標。所有其他品牌名稱、產品名稱或商標皆屬於其相關持有人的財產。Autodesk 保留在不予另行通知下變更產品與規格的權利，並且對出現於本文件中的錯字與圖解錯誤概不負責。

©2007 Autodesk, Inc. 保留所有權利。