

設定磁磚尺寸與材質(牆)

Autodesk Revit 2016 - 專案1 - 樓板平面圖: 1 樓

類型性質

族群(F): 系統族群: 基本牆

類型(T): 山形磁磚

類型參數

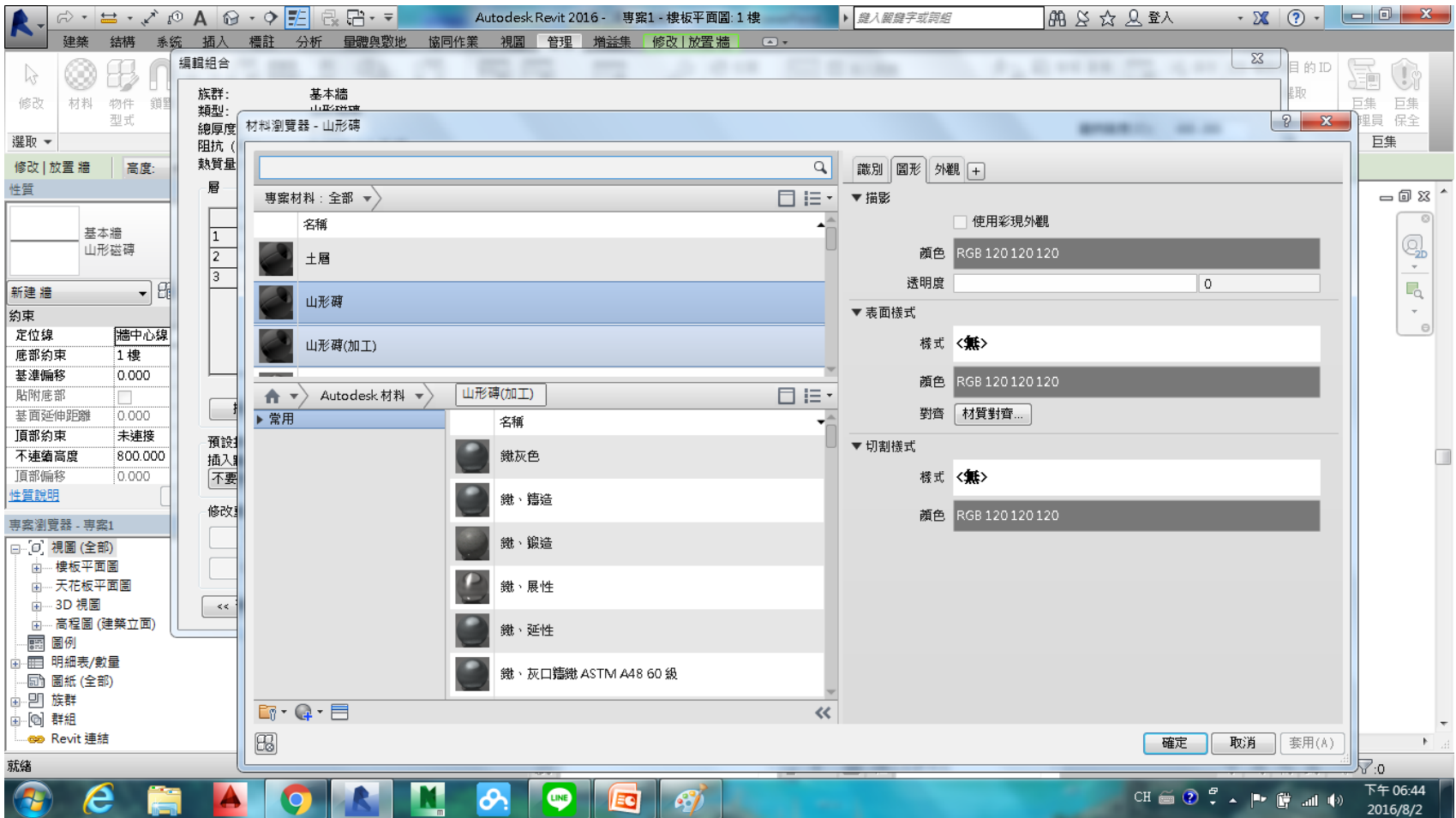
參數	值
構造	
結構	編輯...
在附屬件處收邊	不要折繞
在端點收邊	無
寬度	1200
功能	室外
圖形	
粗糙比例填充模式	
粗糙比例填充顏色	黑
材料及飾面	
結構材料	山形磚
分析性質	
傳熱係數 (U)	
熱阻 (R)	
熱質量	
吸收比	0.700000

確定 取消 套用

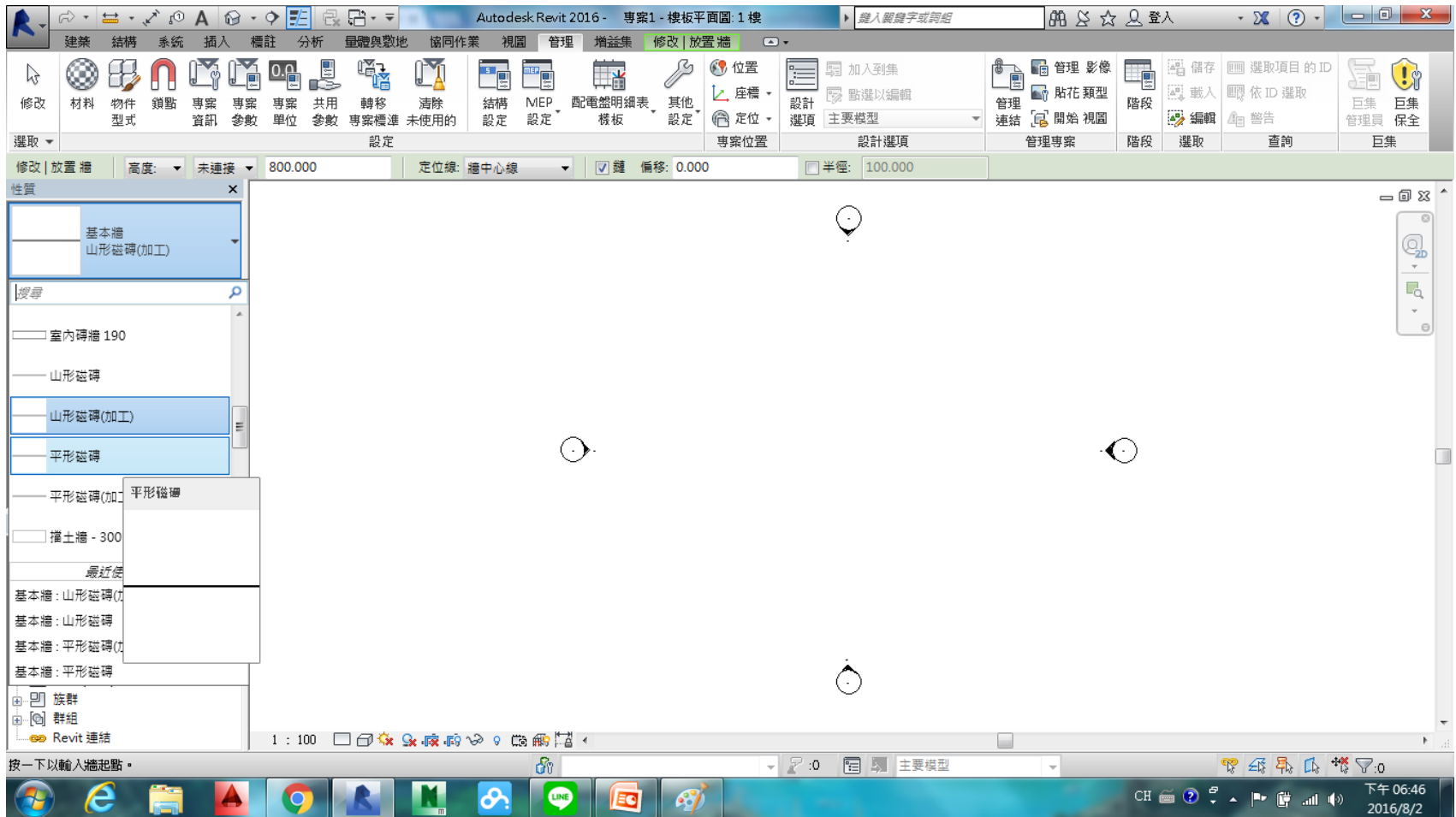
1 : 100

下午 06:42 2016/8/2

材質設定(可用名稱區分)



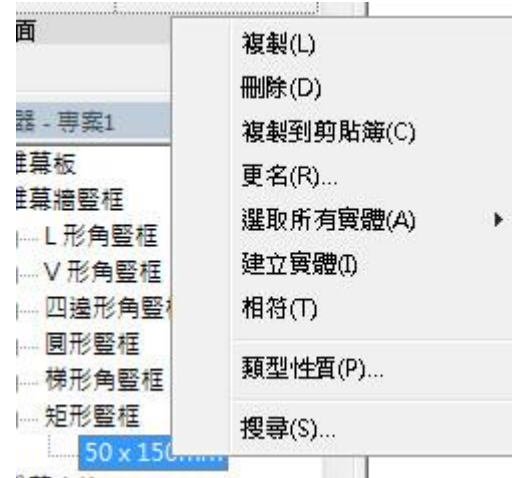
牆體設定(方便區分)



設定帷幕牆溝縫



點開左下方-族群

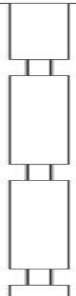


從中找到豎框，
並複製一組矩形
豎框改名為溝縫

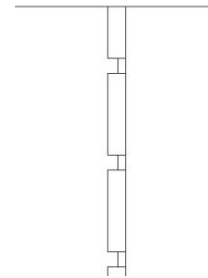
設定帷幕牆溝縫(屬性說明)

調整尺寸與材料-厚度為深度 尺寸的邊 用來控制溝縫寬度(邊1，邊2代表格線中心往外偏移的量)

參數	值
約束	
角度	0.000°
偏移	0.000
營造	
輪廓	系統豎框輪廓: 矩形
位置	互垂於面
角豎框	<input type="checkbox"/>
厚度	15.000
材料及飾面	
材料	鋁
尺寸	
邊 2 上的寬度	2.500
邊 1 上的寬度	2.500
識別資料	



偏移沒設定的話，溝縫會置中放置(例圖中磁磚厚度為1.2cm 為讓溝縫位置正確，故要設定為負數 1.2中心往內 -0.6 加上厚度0.5 因此設為-0.35



幕牆設定

類型性質

族群(F): 系統族群: 帷幕牆

類型(T): 山形磚

複製一組預設幕牆更改名稱

類型參數

參數	值
營造	
功能	室外
自動嵌入	<input type="checkbox"/>
帷幕板	基本牆: 山形磁磚
接合條件	未定義
材料及飾面	
結構材料	
垂直網格	
配置	無
間距	
調整豎框大小	<input type="checkbox"/>
水平網格	
配置	固定距離
間距	7.500
調整豎框大小	<input checked="" type="checkbox"/>
垂直豎框	

設定材質

設定垂直水平豎框(交丁貼法的話，垂直豎框手動添加)

<< 預覽(P)

確定 取消 套用

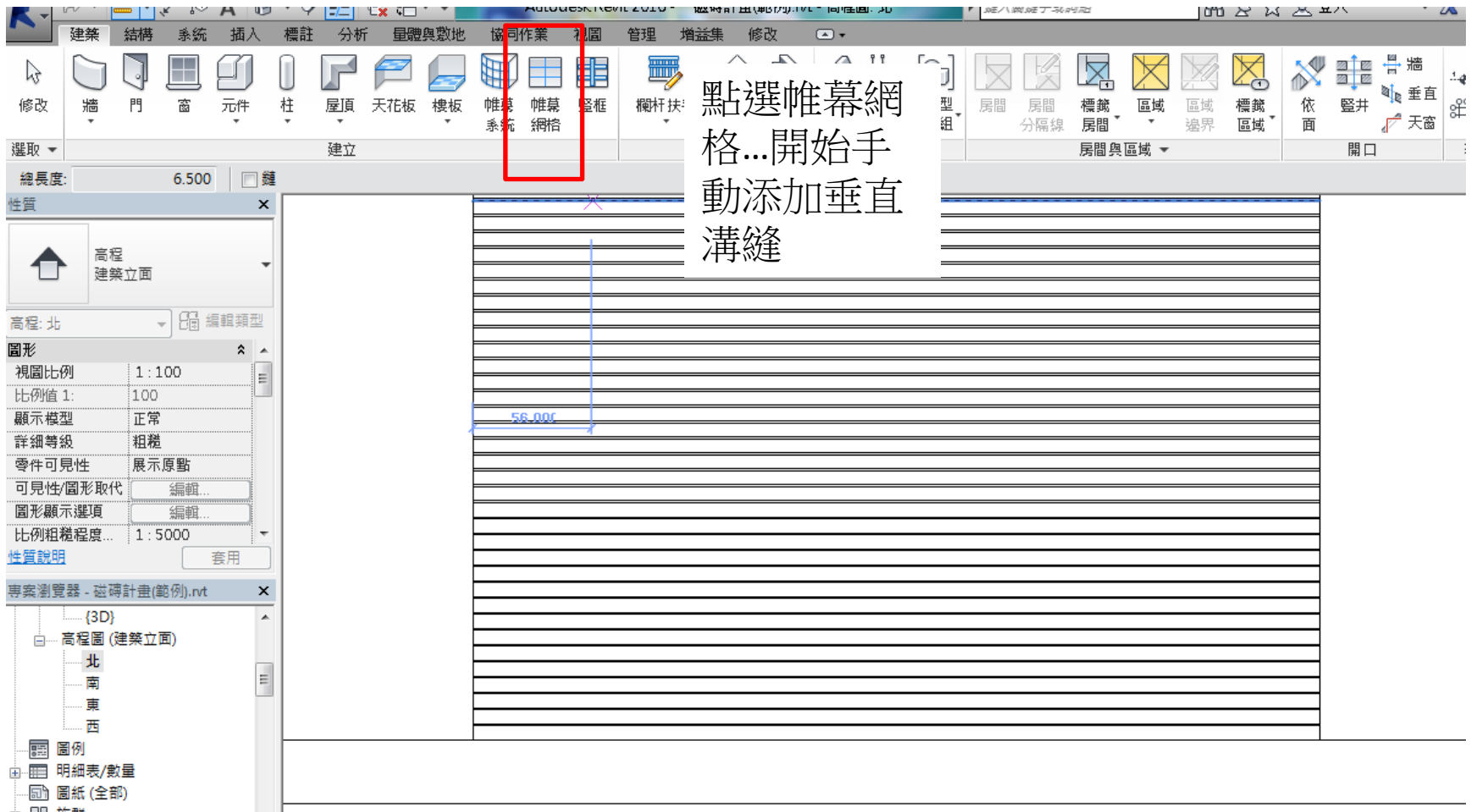
設定注意事項



當樓高無法完整照水平豎框尺寸分割時，會跳出錯誤訊息(例圖樓高400，磁磚高度+溝縫1cm，水平豎框設為7.5，頂到樓高時，會只剩下3cm，只要在畫牆時，頂部偏移-3cm就不會有錯誤了)



交丁操作方式



注意事項

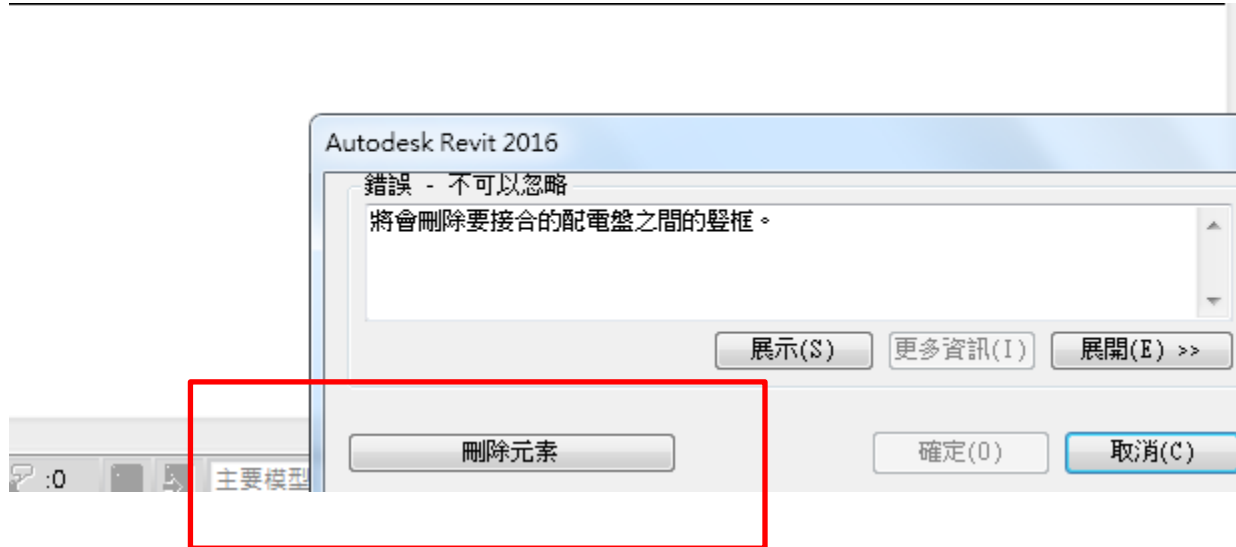


交丁貼法，選一個區段，一排一排貼

垂直豎框的類型，可以先行設定，邊界類型，1為起點增加一條溝縫，2為終點

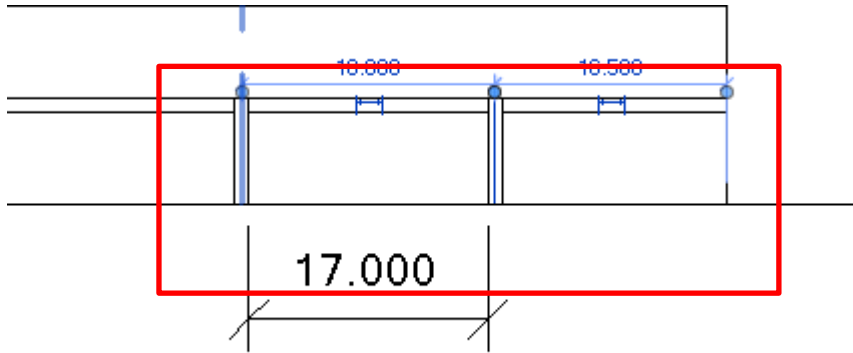
垂直豎框	
內部類型	無
邊界 1 類型	無
邊界 2 類型	無

手動點擊增加溝縫



增加時，會跳出此視窗，點擊刪除元素，會將”
點擊添加以外”的溝縫都刪掉~

移動網格



網格的抓點我用不習慣，故在放好溝縫後...再一個一個調整...

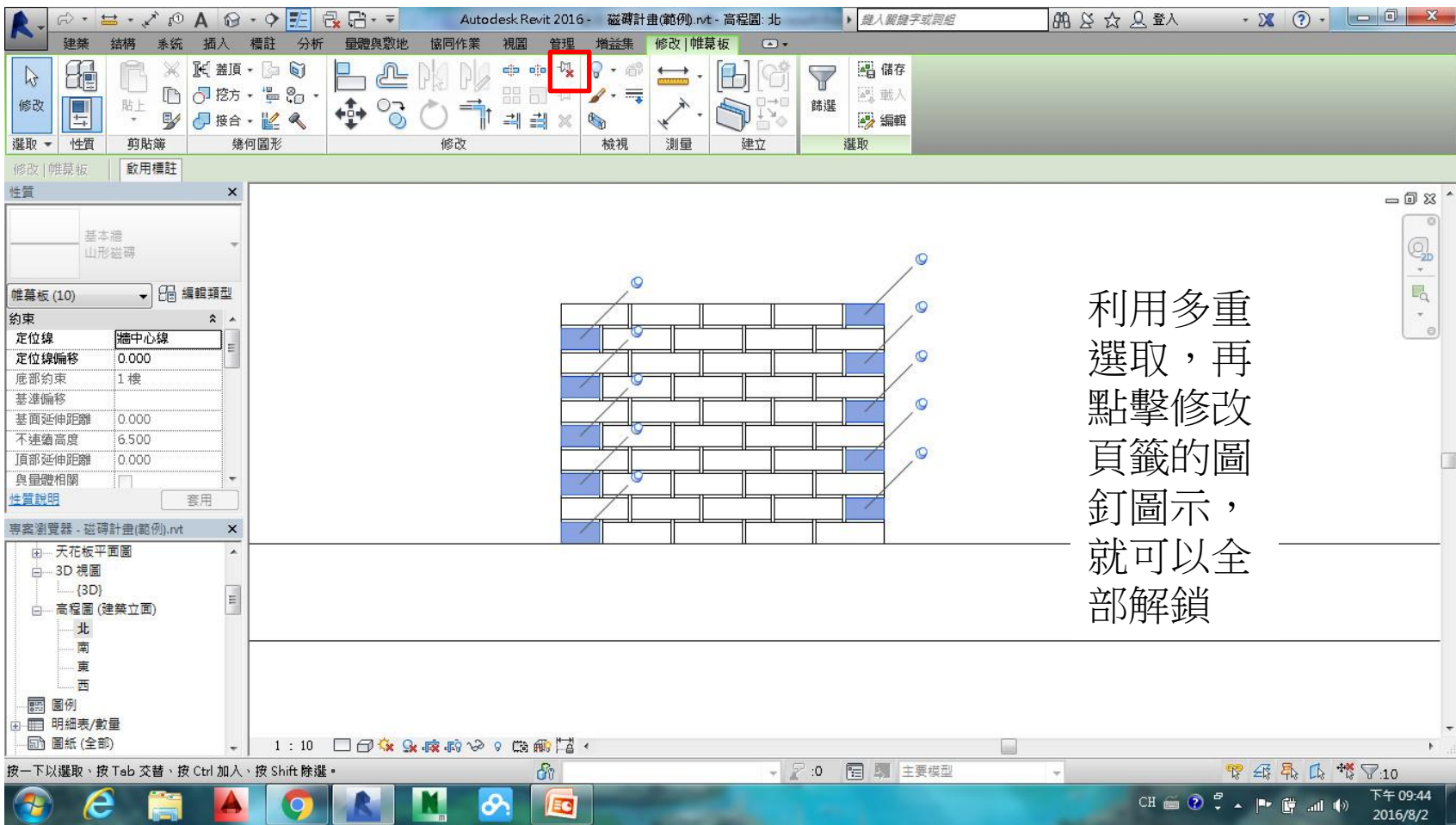


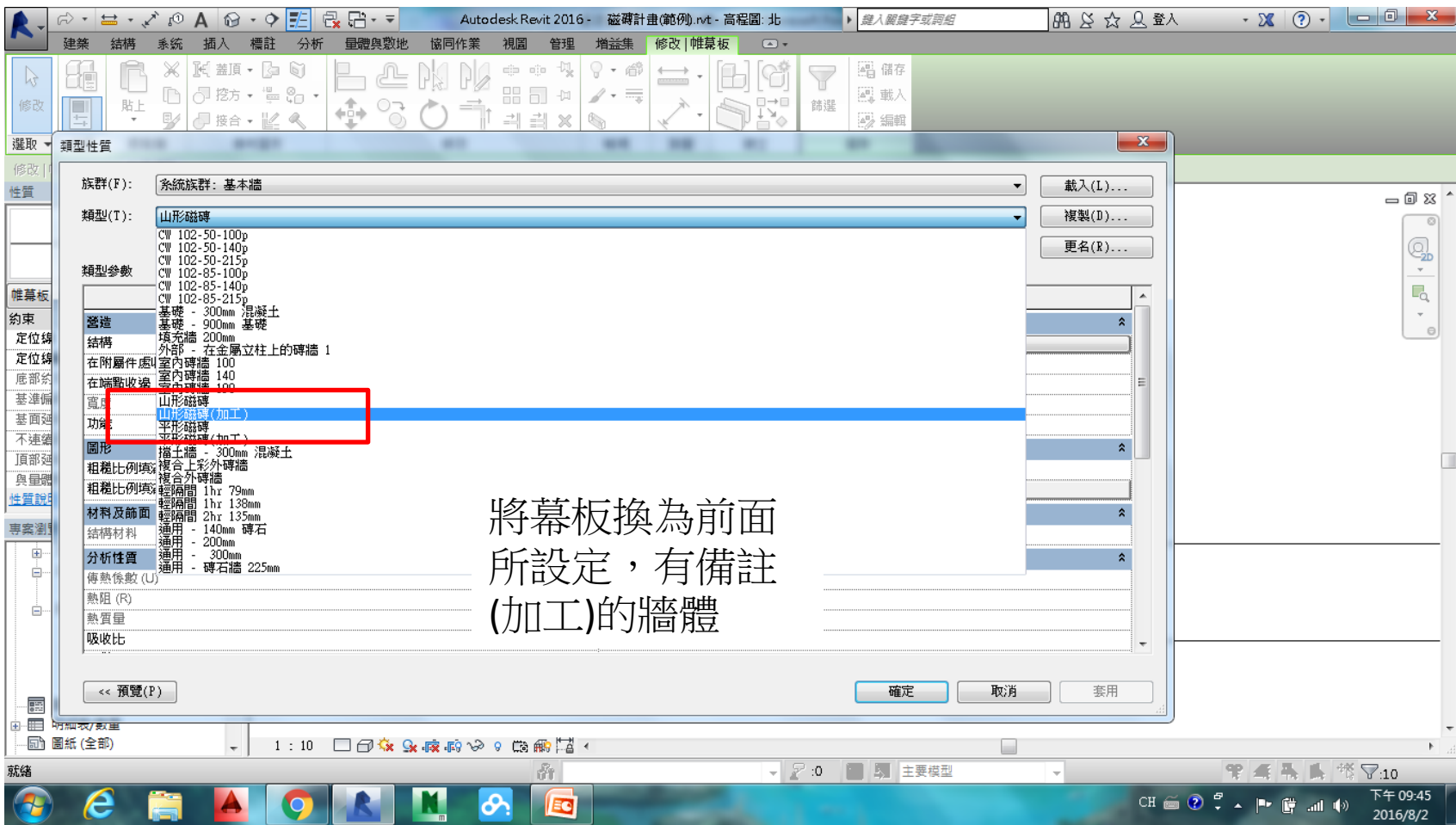
點擊網格後，會出現修改，點選加入/移除按鈕，就可以在同一垂直位置，不同水平高度~放置溝縫

繪製完成

The screenshot displays the Autodesk Revit 2016 interface. The title bar indicates the file is '磁磚計畫(範例).rvt - 高程圖: 北'. The ribbon is set to '修改 | 帷幕板' (Modify | Curtain Wall). The Properties palette on the left shows the selected element is a '山形磁磚' (Mountain-shaped tile) curtain wall. The Constraints section lists '定位線' (Reference Line) as '牆中心線' (Wall Centerline) with a '定位線偏移' (Reference Line Offset) of 0.000. The '不連續高度' (Discontinuous Height) is set to 6.500. The Project Browser on the left shows the current view is '高程圖 (建築立面) - 北' (Elevation (Building Facade) - North). A red box highlights a single brick in the wall model, with a blue selection handle visible on it.

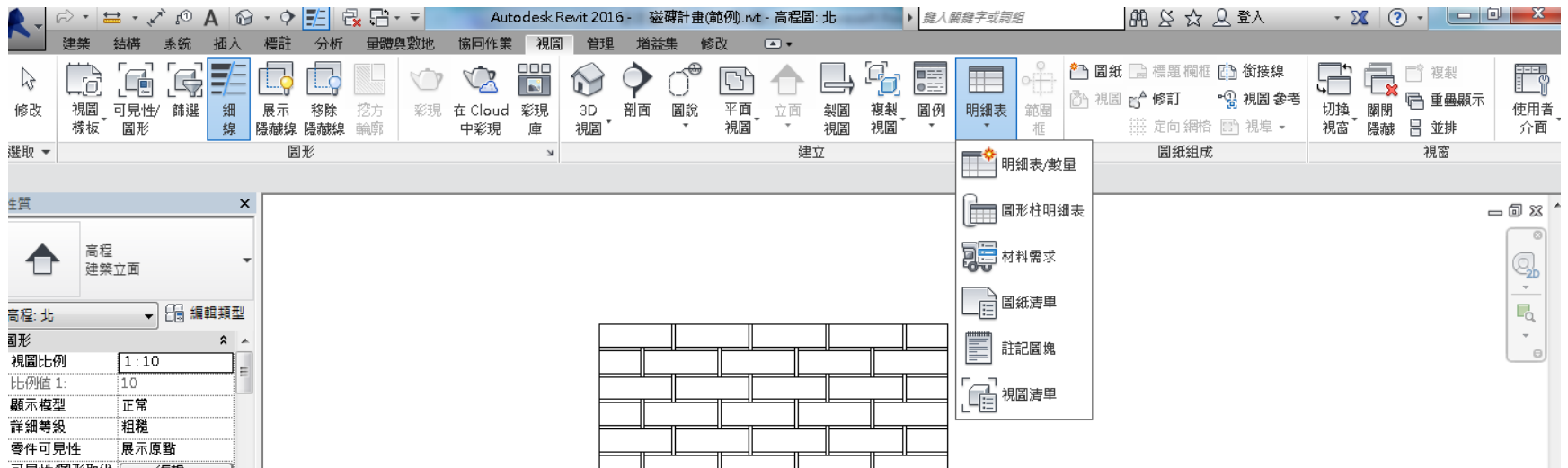
繪製完成後，點擊有要加工的零星磚，移除鎖定將帷幕板更換為前面所設定的(山形磚(加工)牆體，這樣可以把要加工的塊數獨立計算出來~



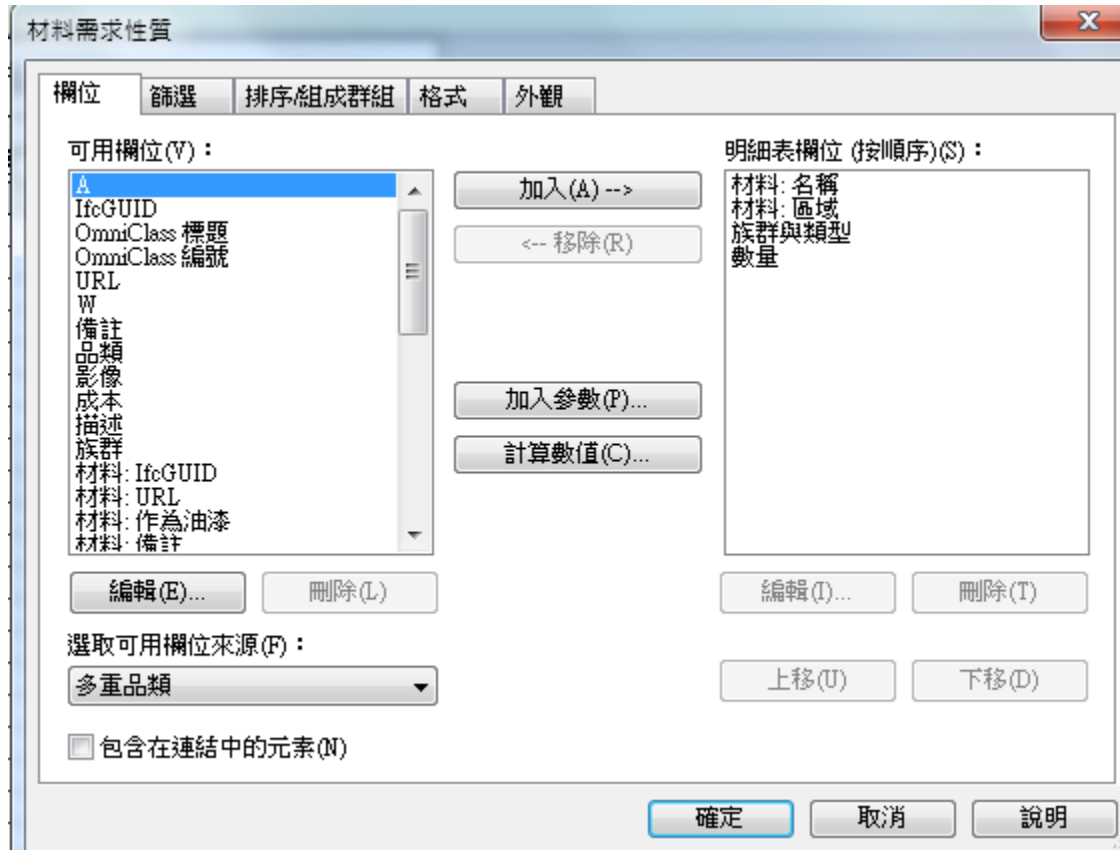


數量計算

使用視圖頁籤中的明細表按鈕，新增“材料需求”明細表



明細表欄位設定



明細表排序設定

材料需求性質

欄位 篩選 排序/組成群組 格式 外觀

排序依據 1(S): 材料:名稱 遞增(C) 遞減(D)

頁首(H) 頁尾(F): 標題、合計和總數 空白行(B)

排序條件 2(T): (無) 遞增(N) 遞減(I)

頁首(R) 頁尾(O): 空白行(L)

排序條件 3(E): (無) 遞增 遞減

頁首 頁尾: 空白行

排序條件 4(Y): (無) 遞增 遞減

頁首 頁尾: 空白行

總計(G):

自訂總計標題(U):

詳細列舉每個實體(Z)

確定 取消 說明

格式設定

